

## Czy zwiedzanie muzeum jest nudne?

Na pewno nie będzie takie 17 maja! Tego dnia przestrzeń Muzeum stanie się obszarem gry, która pozwoli odbiorcy zapoznać się w ciekawy sposób z Kolekcją muzeum i wystawą „Co widać – polska sztuka dzisiaj”.

## Co tu się będzie działo?

Na graczy czeka wiele wyzwań – zadania u agentów, arkusz gry do wypełnienia i przede wszystkim – walka z czasem. Nie zabraknie jednak chwili na to, żeby dowiedzieć się czegoś o spotkanych na trasie gry eksponatach.

## Dlaczego gra w muzeum?

Przestrzeń muzeum może onieśmielać, zwłaszcza odbiorców nie będących znawcami sztuki nowoczesnej. Poprzez stworzenie sytuacji gry chcemy oswoić to miejsce i w przyjazny a zarazem niekonwencjonalny sposób pokazać niektóre elementy wystawy, nie zapominając jednocześnie o ich znaczeniu.

## Kto może zagrać?

Zapraszamy wszystkich powyżej 16 r. ż.

## Organizatorzy:

**MUZEUM**  
sztuki  
nowoczesnej  
w warszawie

[www.artmuseum.pl](http://www.artmuseum.pl)



[www.facebook.com/ludus.uw](https://www.facebook.com/ludus.uw)

Działamy na Wydziale Pedagogicznym Uniwersytetu Warszawskiego od października 2010 roku. Zajmujemy się badaniem gier i zabaw w kontekście ich potencjału edukacyjnego, zapoznajemy się z formami ludycznymi (czyli np. grami planszowymi, miejskimi, RPG i LARP'ami, historią zabawek). Bierzymy udział w różnych wydarzeniach związanych z tą tematyką, ale realizujemy także własne projekty – zarówno na naszym wydziale, jak i we współpracy z innymi organizacjami studenckimi i kulturalnymi.